CMP 2004 Term Project Report Template (Write Your Project Name)

YUNUS EMRE AYDAR 1232515

ULUÇ HANEFİ 1316986

BURAK BİLEN 1244383

# Explaın your project Purpose

Amacımız Java GUI kullanarak oluşturduğumuz classlar ile DXBall adlı oyunu tasarlamak ve yapılan bu oyun tasarımdan deneyim kazanmaktır.Ayrıca oyunumuzun farklı DXBall mode seçenekleri ile oyuna çeşitlilik katmak ayrı bir amacımızdır.Bu oyun bize GUI mekanizmasının nasıl kullanıcağımızı ve nasıl tasarı durumuna getireceğimizi öğretmesi anlamında faydalı olmuştur.

# Explaın Your Project Code(Mınımum Crıterıa)

İlk olarak Registration class bölümünde oyunu oynayacak kişinin bilgileri alınır ve oyuna yönlendirilmesi sağlanır.Yönlendirilmiş class olan GameOption içinde 3 class barındırır.Bu classlar GamePanel1,GameLoop ve GameLoop2 olarak ayrılır.Bu çalışmaya hazır olan ve classları yönlendiren GameOption classı 3 butondan oluşur.Bu butonlar single player,cpu vs player ve player vs player’dır.Açılan her oyun modu classın kendine ait scoreboardları var.Oyun modları ile açılan her scoreboard classlarına yönlenir ve oyun biter.

# Explaın Your Project Code (Bonus)

1-Oyun scoreboardlarından “play again?” butonu ile tekrar ana ekrana gelinip oyun oynanabilir.

2-CPU vs Player ‘da CPU tarafında thread method ile CPU’nun topu takip etmesini sağlanır.

3-İki kişili oyun modu ile iki farklı tuş takımlarından oynanabilir versiyon.

# Screenshots

# Extra Informatıon

1-Scoreboardlar gösterildikten sonra “play again?” tuşuyla ana ekrana dönüldüğünde arkadaki oyunlar kapanma sorunu.

2-Single player modunun içindeki 5 level art arda görüntülenemiyor.